

高雄市路竹區路竹國民小學 114 學年度第二學期五年級課程進度總表																
教學者： 五年級教學團隊																
週 別 (日 期)	學校、學年 活動 或班級活 動	彈性學習課程(校訂課程)						領域學習課程(部定課程)								
		半路竹 米其林 虱目魚	CREATOR 小書蟲 啃書趣	團隊手 牽手	世界趣	影像變 變變	我的第一 台 GameBoy	語 文			數 學	自然科學	社會	藝術	綜合活動	健康與體育
								國語文	本土語文	英語文						
第一週 2/11-13	交通安全教 育 2/11 開學正 式上課	交通安全 教育	CREATOR_ 認識小說	社團活動- 表演藝術	Around the Community -My Day	拍照時間	MakeCode 拼 圖高手	第一單元換一 個角度 單元主題引導 ／第一課你會 怎麼回答？	一、保平安 1.地動	數字 Get Ready	第 1 單元分數 的計算	第一單元力與 運動 活動一力有哪 些種類	第一單元日 本統治下的 臺灣 第一課日本 如何殖民統 治臺灣？	壹、視覺萬花筒 一、打開童年記 憶的寶盒 貳、表演任我行 一、藝說從頭 參、音樂美樂地 一、水之聲	一、自主學 習樂 1.學習有計 畫	壹、健康 一.健康加油站 貳、體育 五.投其所好 法定：交通安全 教育-1 法定：游泳與自 救能力教學-1
第二週 2/16-2/20		半路竹_米 其林-虱目 魚_在我家	CREATOR_ 認識小說	社團活動- 表演藝術	Around the Community -My Day	拍照時間	MakeCode 拼 圖高手	第一單元換一 個角度 第一課你會怎 麼回答？	一、保平安 1.地動	社區場所 Unit 1 A Surprise for Jello	第 1 單元分數 的計算	第一單元力與 運動 活動一力有哪 些種類/活動 二如何知道力 的大小	第一單元日 本統治下的 臺灣 第一課日本 如何殖民統 治臺灣？	壹、視覺萬花筒 一、打開童年記 憶的寶盒 貳、表演任我行 一、藝說從頭 參、音樂美樂地 一、水之聲	一、自主學 習樂 1.學習有計 畫	壹、健康 一.健康加油站 貳、體育 五.投其所好 法定：革熱防治 教育-1
第三週 2/23~2/27	2/26 班級親 師座談會 2/27 和平紀 念日補假	半路竹_米 其林_虱目 魚-職探體 驗	CREATOR_ 怎樣成為 小作家	社團活動- 表演藝術	Around the Community -Outdoor Markets	拍照時間	MakeCode 拼 圖高手	第一單元換一 個角度 第二課智救養 馬人	一、保平安 1.地動	社區場所 Unit 1 A Surprise for Jello	第 1 單元分數 的計算	第一單元力與 運動 活動二如何知 道力的大小	第一單元日 本統治下的 臺灣 第一課日本 如何殖民統 治臺灣？	壹、視覺萬花筒 一、打開童年記 憶的寶盒 貳、表演任我行 一、藝說從頭 參、音樂美樂地 一、水之聲	一、自主學 習樂 2.自我管理 策略	壹、健康 一.健康加油站 法定：健康促進 學校-1 貳、體育 五.投其所好
第四週 3/2~3/6	戶外教育	Ironkids_ 戶外教育	Ironkids_ 戶外教育	Ironkids_ 戶外教育	Around the Community -Outdoor Markets	可愛的動 物	MakeCode 拼 圖高手	第一單元換一 個角度 第三課真正的 「聰明」	一、保平安 1.地動	社區場所 Unit 1 A Surprise for Jello	第 2 單元小數 的乘法	第一單元力與 運動 活動二如何知 道力的大小	第一單元日 本統治下的 臺灣 第一課日本 政府如何殖 民統治臺 灣？、第二 課日治時期 對臺灣社會 的影響為 何？ 法定：環境 教育-2	壹、視覺萬花筒 一、打開童年記 憶的寶盒 貳、表演任我行 一、藝說從頭 參、音樂美樂地 一、水之聲	一、自主學 習樂 2.自我管理 策略	壹、健康 一.健康加油站 貳、體育 六.飛騰青春
第五週	防災演練	Ironkids_	Ironkids_	社團活動-	My	可愛的動	好好玩的	第一單元換一	一、保平安	社區場所	第 2 單元小數	第一單元力與	第一單元日		二、生活有	壹、健康

3/9~3/13		防災演練	防災演練	表演藝術	Holiday-Planning a Trip	物	GameBoy	個角度 學習地圖一 法定：作文教學-2	2. 火烧厝	Unit 1 A Surprise for Jello	的乘法 第 3 單元扇形	運動 活動三如何保持力的平衡	本統治下的臺灣、第二單元走向自由民主之路 第二課日治時期對臺灣社會的影響為何？、第一課中華民國政府為何在臺灣實施戒嚴？	壹、視覺萬花筒 一、打開童年記憶的寶盒 貳、表演任我行 一、藝說從頭 參、音樂美樂地 一、水之聲	「藝」思 1. 美感過生活 法定：品德教育-1	一. 健康加油站 貳、體育 六. 飛騰青春 法定：性別平等教育-1
第六週 3/16~3/20	千字王	Explorer_beat a level_千字王	Explorer_beat a level_千字王	社團活動-合作學習	Explorer_beat a level_千字王	可愛的動物	好好玩的GameBoy	第二單元職業 任意門 單元主題引導／第四課小記者，出動！	一、保平安 2. 火烧厝	交通工具 Unit 2 City Adventure	第 3 單元扇形	第二單元大地的奧秘 活動一地層裡有什麼 法定：海洋教育-1	第二單元走向自由民主之路 第一課中華民國政府為何在臺灣實施戒嚴？、第二課臺灣為什麼能走向民主社會？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶典風華 參、音樂美樂地 一、水之聲	二、生活有「藝」思 1. 美感過生活 法定：家庭暴力防治教育-2	壹、健康 二. 醫藥學問大 貳、體育 六. 飛騰青春
第七週 3/23~3/27		Ironkids_兒童節才藝發表節目演練	CREATOR_怎樣成為小作家	社團活動-合作學習	My Holiday-Planning a Trip	訊息大放送	好好玩的GameBoy	第二單元職業 任意門 第五課奇幻光芒的祕密	一、保平安 2. 火烧厝	交通工具 Unit 2 City Adventure	第 4 單元數的十進位結構	第二單元大地的奧秘 活動一地層裡有什麼	第二單元走向自由民主之路 第二課臺灣為什麼能走向民主社會？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶典風華 參、音樂美樂地 二、故鄉歌謠	二、生活有「藝」思 2. 「藝」同來賞美	壹、健康 二. 醫藥學問大 法定：健康促進學校-1 貳、體育 七. 摩拳擦掌 法定：性別平等教育-1
第八週 3/30~4/3	兒童節才藝發表 4/3 兒童節補假	Ironkids_兒童節才藝發表	Ironkids_兒童節才藝發表	Ironkids_兒童節才藝發表	My Holiday-Planning a Trip	訊息大放送	好好玩的GameBoy	第二單元職業 任意門 第六課人「聲」就是戲 法定：作文教學-2	一、保平安 2. 火烧厝	交通工具 Unit 2 City Adventure	第 4 單元數的十進位結構	第二單元大地的奧秘 活動二大地如何變動	第三單元多元文化共存共榮 第一課 臺灣為什麼有多元的米食文化？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶典風華 參、音樂美樂地 二、故鄉歌謠	二、生活有「藝」思 2. 「藝」同來賞美	壹、健康 二. 醫藥學問大 貳、體育 七. 摩拳擦掌 法定：飲食教育課程-1 法定：性侵害防治教育-2
第九週 4/6~4/10	4/6 清明節補假	半路竹_米其林_虱目魚-職探體驗	CREATOR_小書蟲啃書趣	社團活動-合作學習	My Holiday-Shared Bikes	多元學習	好好玩的GameBoy	第二單元職業 任意門 第六課人「聲」就是戲	二、好光景 3. 行踏	交通工具 Unit 2 City Adventure	第 5 單元體積	第二單元大地的奧秘 活動二大地如何變動	第三單元多元文化共存共榮 第二課臺灣的音樂如何展現多元文	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶	三、職業面面觀 1. 職業萬花筒	壹、健康 二. 醫藥學問大 貳、體育 七. 摩拳擦掌 八. 球不落地

												化？	典風華 參、音樂美樂地 二、故鄉歌謠			
第十週 4/13~4/17	期中評量	半路竹_一起來數讀_數位學習	CREATOR_小書蟲啃書趣	社團活動-合作學習	期中評量	訊息大放送	AI 設計 MicroBit Python	第二單元職業任意門 學習地圖二	二、好光景 3. 行踏	複習第一、第二課內容 節慶教學 地球日 Review 1 Culture & Festivals Earth Day	加油小站 1	第二單元大地的奧祕 活動三大地變動有什麼影響	第四單元各地的發展與特色 第一課臺灣的區域如何發展與規畫？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶典風華 參、音樂美樂地 二、故鄉歌謠	三、職業面面觀 1. 職業萬花筒 法定：家庭暴力防治教育-1	壹、健康 二. 醫藥學問大 貳、體育 八. 球不落地 法定：低碳環境教育-1
第十一週 4/20~4/24		Ironkids_跳繩練習	Ironkids_跳繩練習	Ironkids_跳繩練習	Shop Smart-Clothes	訊息大放送	AI 設計 MicroBit Python	閱讀階梯一「溜」出不一樣的人生——楊元慶	二、好光景 3. 行踏	衣物 Unit 3 Clothes Shopping for a Wedding	第 6 單元整數、小數除以整數	第三單元植物世界面面觀 活動一植物如何獲取養分	第四單元各地的發展與特色 第二課產業建設對地方發展有何影響？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 一、臺灣在地慶典風華 參、音樂美樂地 二、故鄉歌謠	三、職業面面觀 2. 職業試金石	壹、健康 三. 聰明消費樂無窮 法定：健康促進學校-1 貳、體育 八. 球不落地 法定：性別平等教育-1
第十二週 4/27~5/1	班際跳繩比賽 5/1 勞動節放假	Ironkids_班際跳繩比賽	Ironkids_班際跳繩比賽	社團活動-合作學習	Shop Smart-Clothes	生活萬花筒	AI 設計 MicroBit Python	第三單元山與海的呼喚 單元主題引導／第七課題西林壁	二、好光景 3. 行踏	衣物 Unit 3 Clothes Shopping for a Wedding	第 6 單元整數、小數除以整數 第 7 單元生活中的大單位	第三單元植物世界面面觀 活動一植物如何獲取養分	第四單元各地的發展與特色 第三課人們為何會跨區發展與互動？	壹、視覺萬花筒 二、走入時間的長廊 貳、表演任我行 三、妝點我的姿態 參、音樂美樂地 三、音樂中的人物	三、職業面面觀 2. 職業試金石 法定：兒童權利公約-1	壹、健康 三. 聰明消費樂無窮 貳、體育 八. 球不落地 九. 手球英雄 法定：性侵害防治教育-1 法定：飲食教育課程-1
第十三週 5/4~5/8	母親節活動（性別平等教育）	Ironkids_母親我愛你	Ironkids_愛的卡片（性別平等教育）	社團活動-表演藝術	Shop Smart-Clothes	生活萬花筒	AI 設計 MicroBit Python	第三單元山與海的呼喚 第八課海洋的殺手	三、寶島臺灣 4. 氣象報導	衣物 Unit 3 Clothes Shopping for a Wedding	第 7 單元生活中的大單位	第三單元植物世界面面觀 活動二植物有哪些繁殖方式	第五單元經濟的變遷與展望 第一課經濟變遷如何影響人們的生活？	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護所也是藝術品 貳、表演任我行 三、妝點我的姿態 參、音樂美樂地 三、音樂中的人物	四、環境守護者 1. 生態的悲歌	壹、健康 三. 聰明消費樂無窮 貳、體育 九. 手球英雄 法定：性別平等教育-1
第十四週 5/11~5/15		畢業典禮準備	CREATOR_創意故事	社團活動-表演藝術	Shop Smart-Clothes	生活萬花筒	按圖組裝有趣的 Arduino 電子琴 Diy	第三單元山與海的呼喚 第九課你想做	三、寶島臺灣 4. 氣象報導	衣物 Unit 3 Clothes Shopping for	第 8 單元比率和百分率	第三單元植物世界面面觀 活動二植物有	第五單元經濟的變遷與展望 第二課臺灣	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護所也是藝術品	四、環境守護者 1. 生態的悲	壹、健康 三. 聰明消費樂無窮

								人魚嗎？ 法定：作文教學-2		a Wedding		哪些繁殖方式 /活動三植物 有哪些妙招	為什麼能成 為世界的科 技島？	貳、表演任我行 三、妝點我的姿 態 參、音樂美樂地 三、音樂中的人 物	歌 2. 永續地球 村 法定：生命 教育-1	貳、體育 九. 手球英雄 十. 花舞翩翩 法定：交通安全 教育-1
第十五週 5/18~5/22		半路竹_米 其林-虱目 魚丸_Diy	CREATOR_ 故事大展	社團活動- 表演藝術	Live Smart II-Smart Detective	精美寫真 書	按圖組裝有趣 的 Arduino 電 子琴 Diy	第三單元山與 海的呼喚 學習地圖三	三、寶島臺 灣 4. 氣象報 導	所有物 Unit 4 Whose Backpack Is It?	第 8 單元比率 和百分率 第 9 單元容積 和容量	第三單元植物 世界面面觀/ 第四單元熱的 作用與傳播 活動三植物有 哪些妙招/活 動一溫度改變 對物質的體積 有何影響	第五單元經 濟的變遷與 展望 第三課臺灣 茶為什麼能 揚名國際？	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護 所也是藝術品 貳、表演任我行 三、妝點我的姿 態 參、音樂美樂地 三、音樂中的人 物	四、環境守 護者 2. 永續地球 村	壹、健康 三. 聰明消費樂 無窮 貳、體育 九. 手球英雄 十. 花舞翩翩 法定：兒童及少 年性剝削防制教 育-1
第十六週 5/25~5/29	千字王 5/25~5/29 畢 業考試 5/28(第二、 三、四節)五 年級學力檢 測	Explorer_ beat a level_千 字王	Explorer_ beat a level_千 字王	Explorer_ beat a level_千 字王	Explorer_ beat a level_千 字王	精美寫真 書	按圖組裝有趣 的 Arduino 電 子琴 Diy	第四單元來自 遠古的神話 單元主題引導 ／第十課玉米 人的奇蹟	三、寶島臺 灣 4. 氣象報 導	所有物 Unit 4 Whose Backpack Is It?	第 9 單元容積 和容量	第四單元熱的 作用與傳播 活動一溫度改 變對物質的體 積有何影響/ 活動二熱是如 何傳播	第六單元時 空採訪員	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護 所也是藝術品 貳、表演任我行 四、打開你我話 匣子 參、音樂美樂地 三、音樂中的人 物	四、環境守 護者 2. 永續地球 村	壹、健康 四. 家庭安和樂 法定：性別平等 教育-1 貳、體育 十. 花舞翩翩 法定：游泳與自 救能力教學-1
第十七週 6/1~6/5		半路竹_一 起來數讀_ 數位學習	CREATOR_ 故事大展	社團活動- 表演藝術	Live Smart II-Smart Detective	精美寫真 書	線上成果發表	第四單元來自 遠古的神話 第十一課幸福 的火苗	三、寶島臺 灣 5. 火車	所有物 Unit 4 Whose Backpack Is It?	第 10 單元柱 體、錐體和球 體	第四單元熱的 作用與傳播 活動二熱是如 何傳播	第六單元時 空採訪員	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護 所也是藝術品 貳、表演任我行 四、打開你我話 匣子 參、音樂美樂地 三、音樂中的人 物	五、危機總 動員 1. 自然災害 防護罩 法定：職業 試探-1	壹、健康 四. 家庭安和樂 貳、體育 十. 花舞翩翩 法定：飲食教育 課程-1
第十八週 6/8~6/12	6/12 畢業典 禮	半路竹_一 起來數讀_ 數位學習	CREATOR_ 故事大展	社團活動- 表演藝術	Live Smart II-Smart Detective	精美寫真 書	線上成果發表	第四單元來自 遠古的神話 第十二課神農 嘗百草 法定：作文教學-2	三、寶島臺 灣 5. 火車	所有物 Unit 4 Whose Backpack Is It?	第 10 單元柱 體、錐體和球 體	第四單元熱的 作用與傳播 活動二熱是如 何傳播/活動 三如何保溫與 散熱	第六單元時 空採訪員	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護 所也是藝術品 貳、表演任我行 四、打開你我話 匣子 參、音樂美樂地 三、音樂中的人	五、危機總 動員 1. 自然災害 防護罩	壹、健康 四. 家庭安和樂 法定：性別平等 教育-1 貳、體育 十一. 悠遊戲水 樂

														物		
第十九週 6/15-6/19	6/19 端午節 放假	半路竹_一 起來數讀_ 數位學習	CREATOR_ 小書蟲啃 書趣	社團活動- 合作學習	Live Smart II-Smart Detective	多元學習	線上成果發表	第四單元來自 遠古的神話 學習地圖四	三、寶島臺 灣 5. 火車	複習第三、第 四課內容 Review 2	加油小站 2	第四單元熱的 作用與傳播 活動三如何保 溫與散熱	第六單元時 空採訪員	壹、視覺萬花筒 三、建築是庇護 所也是藝術品 貳、表演任我行 四、打開你我話 匣子 參、音樂美樂地 四、乘著音樂去 遊歷	五、危機總 動員 2. 人為危機 急轉彎	壹、健康 四. 家庭安和樂 貳、體育 十一. 悠遊戲水 樂
第二十週 6/22-6/26	期末評量	半路竹_期 末成果展	CREATOR_ 期末成果 展	社團活動- 合作學習	期末評量	期末評量	線上成果發表	閱讀階梯二 旗魚王	三、寶島臺 灣 5. 火車	複習第三、第 四課內容 Review 2	〈數學探索〉 〈密數脫逃〉	第四單元熱的 作用與傳播 活動三如何保 溫與散熱	第六單元時 空採訪員	肆、統整課程 樂器派對 肆、統整課程 樂器派對 肆、統整課程 樂器派對	五、危機總 動員 2. 人為危機 急轉彎	壹、健康 四. 家庭安和樂 貳、體育 十一. 悠遊戲水 樂
第二十一週 6/29-6/30	6/30 第二學 期課程結束	半路竹_期 末成果展	CREATOR_ 期末成果 展	社團活動- 合作學習	成果發表	成果發表	線上成果發表	閱讀階梯二 旗魚王	咱來熟似語 詞俚句型	複習第三、第 四課內容 Review 2	〈數學探索〉 〈密數脫逃〉	第四單元熱的 作用與傳播 活動三如何保 溫與散熱	第六單元時 空採訪員	肆、統整課程 樂器派對 肆、統整課程 樂器派對 肆、統整課程 樂器派對	五、危機總 動員 2. 人為危機 急轉彎	壹、健康 四. 家庭安和樂 貳、體育 十一. 悠遊戲水 樂

備註：

1. 表格請自行依學校需求增列
2. 「學校、學年活動或班級活動」欄位可視需求規劃或加以學校(學年)重要行事簡曆檢附於後。